

王峰

出生日期：1990 年 9 月

电话：15828522972

微信：happyneare

电子邮箱：feng.wff@gmail.com

个人主页：<http://happyneare.wang/>

Github：<https://github.com/happyneare>

知乎：<https://www.zhihu.com/people/wang-feng-98-82>

博客：<http://blog.csdn.net/happyneare>



个人简介

硕士博士期间进行计算机视觉研究，主要关注深度学习与人脸识别，在神经网络可视化、人脸识别损失函数等方面进行了深入研究并发表多篇论文。

预期于 2018 年 12 月博士毕业，希望寻找一份人脸识别或者自动驾驶相关的算法研究工作。

教育背景

博士 | 2014.09-2018.12 | 电子科技大学

导师：程建，实验室主页：<http://www.cvmi-uestc.com/>

访问学生 | 2016.10-2017.10 | 约翰·霍普金斯大学

导师：Alan Loddoon Yuille，实验室主页：<http://ccvl.jhu.edu/>

硕士 | 2012.09-2014.06 | 电子科技大学

导师：程建，实验室主页：<http://www.cvmi-uestc.com/>

本科 | 2008.09-2012.06 | 电子科技大学

项目经历

横向项目，“可视化智能泊位引导系统”

- 用于引导飞机泊位至机坪指定位置，使用激光雷达和视觉多传感器融合感知方案。
- 本人负责系统架构、通信系统、激光系统算法设计、视觉模块算法研发、融合与异常处理的研发。
- 项目历时5年，全程参与在成都和深圳的开发测试，在绵阳、上海虹桥的测试和在徐州正式安装使用。

开源项目，“CAFFE 深度学习框架的 WINDOWS 版移植”：

- 将多个无法在windows下编译的第三方库进行了windows兼容性改造。
- 针对windows特性对日志系统、中间状态输出进行改造。
- 编写20多种新层，主要是人脸相关任务要使用的层。
- Github star 1000+。

发表论文 (仅列出第一作者的论文)

- Additive Margin Softmax for Face Verification, 第一作者, 三区期刊 Signal Processing Letters。
在 NormFace 的基础上引入类间隔的概念, 进一步加大不同人样本之间的距离。
- NormFace: L2 HyperSphere Embedding for Face Verification, 第一作者, A类会议 ACM Multimedia。
探讨归一化操作在人脸识别中的作用。
- Visualizing Deep Neural Network by Alternately Image Blurring and Deblurring, 第一作者, 二区期刊 Neural Networks, 影响因子5.287。
通过交替进行图像模糊和去模糊操作来生成更加符合人类审美的可视化图像。
- Regularizing Face Verification Nets For Pain and Expression Regression, 第一作者, C类会议 International Conference on Image Processing。
将大数据下训练得到的人脸识别模型迁移到表情痛苦程度估计上。
- Ridge-Slope-Valley Feature for Fingerprint Liveness Detection, 第一作者, EI会议。

专利 (仅列出除导师、项目甲方外第一作者的专利)

- 程建, 王峰, 刘海军, 邹瑞雪, 刘瑞 “基于多象限编码的活体指纹识别方法”。
- 程建, 王峰, 黎兰, 周圣云, 李鸿升 “一种高分辨率遥感图像分割方法”。
- 程建, 周圣云, 王峰, 李鸿升 “一种基于SVM和稀疏表示的假指纹检测方法”。
- 邓览, 程建, 李鸿升, 王峰, 周圣云, 马莹, 张敬献 “一种基于视觉图像的飞机机型识别方法”。
- 邓览, 向卫, 程建, 王峰, 李鸿升, 王海彬, 王龙, 马莹 “一种基于视觉图像的泊位飞机前轮定位方法”。
- 邓览, 程建, 王帅, 王峰, 苏靖峰, 周圣云 “一种基于机器视觉的入坞飞机机型识别验证方法和系统”。

获奖情况

- 竞赛得奖:
 - [1] EmotionNet 2017竞赛第二名。
- 奖学金:
 - [1] 2013年国家二等奖学金。
 - [2] 2014年国家一等奖学金。
 - [3] 2015年国家三等奖学金。
 - [4] 2016年国家一等奖学金。

技能

- 熟练使用 C++/Matlab/Python 进行研究或开发。
- 精通 Caffe 深度学习框架, MXNet 框架贡献者。